SAUT	BARRES ASYMETRIQUES	POUTRE	SOL
contenu	contenu	contenu	contenu
ND	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts
H 1m25 trampo-tremp ou tremplin simple	2 bonifications à 0.5 = 1 pt	2 bonifications à 0.5 = 1 pt	2 bonifications à 0.5 = 1 pt
Lune tremplin: 10 pts	1 bascule /1 pose de pieds	Roue,Souplesse avt, arr, tic-tac / 1 SG	Rondade flip rebond ou saut de mains rebond / 1 Liaison gymnique
Lune TT : 9.5 pts	ND max : 10 max	ND max : 10 max	ND max : 10 max
Pose de pieds tremplin : 8.5 pts	1 entrée	1 entrée	1 acro avant/latéral
Pose de pieds TT : 8.0 pts	1 suspension	1 tour	1 acro arrière
Comité Départemental Loire	1 appui	1 saut	
	1 sortie	1 acro arrière	2 gymniques
	2 éléments au choix	1 acro avant / latérale	2 éléments au choix
	Possibilité d'utiliser des éléments supplementaires (cf grille)	1 sortie	
Fédéral A1	Seulement 3 éléments à 2 pts sont autorisés (ils valent 1.5pt)  Présence de l'entraineur obligatoire	Seulement 3 éléments à 2 pts sont autorisés (ils valent 1.5pt)	Seulement 3 éléments à 2 pts sont autorisés (ils valent 1.5pt)
	mouvement sur 1 seule barre ou 2 barres avec passage de l'une à l'autre	1' max / H 1m25	1' max / sur le praticable
SAUT	BARRES ASYMETRIQUES	POUTRE	SOL
contenu	contenu		
	Contenu	contenu	contenu
ND	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	Contenu 6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	contenu 6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts
ND			
ND Table à 1m + hauteur tapis	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts
	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max 1 acro avant/latéral
Table à 1m + hauteur tapis	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension 1 appui	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour 1 saut	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max 1 acro avant/latéral 1 acro arrière
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts  Saut droit ATR dos : 8.5 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max 1 acro avant/latéral
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts  Saut droit ATR dos : 8.5 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension 1 appui 1 sortie	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour 1 saut 1 acro arrière	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max  1 acro avant/latéral 1 acro arrière  2 gymniques
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts  Saut droit ATR dos : 8.5 pts	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension 1 appui 1 sortie 2 éléments au choix	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour 1 saut 1 acro arrière 1 acro avant / latérale	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max  1 acro avant/latéral 1 acro arrière  2 gymniques
Table à 1m + hauteur tapis  Lune dos : 10 pts  Saut droit ATR dos : 8.5 pts  Comité Départemental Loire	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  1 balancé de bascule /1 tour d'appui arrière corps tendu  ND max : 10 max  1 entrée 1 suspension 1 appui 1 sortie 2 éléments au choix  Possibilité d'utiliser des éléments supplementaires (cf grille)	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts  2 bonifications à 0.5 = 1 pt  ATR passagé serré ou écart / mouvement sans chute et sans pénalité de temps  ND max : 10 max  1 entrée 1 tour 1 saut 1 acro arrière 1 acro avant / latérale 1 sortie	6 éléments à 1.5 = ND = 9 pts 2 bonifications à 0.5 = 1 pt  Souplesse avt-arr ou tic tac / 1 pivot 360°  ND max : 10 max 1 acro avant/latéral 1 acro arrière  2 gymniques 2 éléments au choix