

CODE FIG 2025 - 2028

BARRES ASYMETRIQUES			POUTRE				SOL			
0.1	0.2	EC	VL	0.1	0.2	EC	VL	0.1	0.2	EC
Les éléments C/D devront contenir soit un envol soit une rotation mini 180°				0.1	0.2			0.1	0.2	
D + D (ou plus)	D (envol → ou ↗) + C (BS) (doit être exécuté dans cet ordre)	BS → BI Envol → 2 prises différentes (sauf entrée, sortie, prises d'élan) Elément sans envol avec tour de 360° (sauf entrée)	Acro avec envol (entrée incluse, sortie excluse)	C + C	C / D + D (ou plus)	2 gyms différents (1 leap ou jump avec 180° écart/écarté lat)	Acro indirecte	B + D	C + D / E	2 gym diff (leap ou hop) 1 avec écart 180° écart/écarté lat)
	(ar/dans cet ordre)			B + D (en avt)	A + A + D			A + A + E		
	B + E			B + F						
	E + E (dont 1 avec un envol) F + D (les 2 avec envol)		Gym & mixte	C + C (gym) A + C (gym) B + D (mixte)	D + D (ou plus)	Pirouette (GR3) ou roulé / ciseaux	Acro directe	A + D C + C	A + E B / C + D	Salto avec RL (360°) Salto avec double rotation transv.
	Sortie D (ou plus)		Bonus Série gym/mixte et acro	B + B + C (Sortie minimum C)	Sortie D (ou plus)	Série acro. (2 éléments dont 1 salto) Direction Acro (avt/lat & ar)	Mixtes (cet ordre seulement) Pirouettes	D (salto) + B (gym) E (salto) + A (gym) D + B	Sortie D (ou plus) (Uniquement si 3 ou 4 lignes acro)	Salto ar & avt dans même ou différente ligne acro