

# CODE FIG 2022 - 2024

BARRES ASYMETRIQUES			POUTRE				SOL			
0.1	0.2	EC	VL	0.1	0.2	EC	VL	0.1	0.2	EC
D + D (ou plus)	D (envol → ou ↗ ) + C  (doit être exécuté dans cet ordre)	BS → BI  Envol →	Accro avec envol (entrée incluse, sortie excluse)	C + C	C / D + D (ou plus)	2 gym différents (1 leap ou jump avec 180° écart/ écarté lat)	Acro indirecte	B / C + D	C + E	2 gym diff (leap ou hop) 1 avec écart 180° écart/écarté lat)
	B + D (ar/dans cet ordre)			B + D (en avt)	D + D (ou plus)			D + D		
	B + E	B + F	A + A + D	A + A + E						
E + E (dont 1 avec un envol)  F + D (les 2 avec envol)	2 prises différentes (sauf entrée, sortie, prises d'élan)	Gym & mixte	C + C (gym)	D + D (ou plus)	Pirouette (GR3) ou roulé / ciseaux	Acro directe	A + D	A + E	Salto avec RL (360°)	
A + C (gym)			B + D (mixte)				C + C	C + D		
Sortie D (ou plus)	Elément sans envol avec tour de 360° (sauf entrée)	BS gym/mixte et acro	B + B + C (Sortie minimum C)	Sortie D (ou plus)			Série acro. (2 éléments dont 1 salto)	Direction Acro (avt/lat & ar)	Mixtes (cet ordre seulement)	D (salto) + B (gym)
					E (salto) + A (gym)					
						Pirouettes			D + B	